

Newsletter des Arbon e. V. 2 / 2016

Neue Neuigkeiten

Hurra! Ein zweiter Newsletter, das bedeutet, dass es voran geht.

Wie beim letzten Newsletter aber bereits angesprochen, lebt dieser von euren Beiträgen – denn nur so bekommt ihr auch das zu lesen, was ihr lesen wollt.

Dieses Mal wollen wir ganz besonders auf die Reviews und Forenbeiträge zum Fest der Freundschaft der Flutländer hinweisen, das einige von uns besucht haben. Durch den Besuch dieses Cons und die Verhandlungen, die dort geführt wurden, konnten wir wieder erste diplomatischen Beziehungen zu den Flutländern pflegen.

Gerade Spielern mit Charakteren, die in der Politik verwurzelt sind (egal ob Innen- oder Außenpolitik) sei die Proklamation und der Artikel zur Diplomatie mit den Flutländern ans Herz gelegt.

Nächster Einsendeschluss für Beiträge

15.10.2016

an arbon-news@gmx.de

kurze Texte über Vorgänge im IT, Zusammenfassungen von Conideen oder Gruppen- sowie Vereinsprojekten, Skizzen von Hintergrundmaterialien... alles, was ihr gerne selbst in einem Newsletter lesen würdet.

Wer sich an der Redaktion des Newsletters beteiligen möchte, möge uns einfach eine Mail schreiben.

Tanzaktivitäten

Alle regelmäßigen Tanzaktivitäten findet ihr [hier im Wiki](#)

Wiesbaden

13-18 Uhr

Am 2. Sonntag des Monats

Fortgeschrittenentraining

am 4. Sonntag des Monats

offenes Training

Darmstadt

(Gilde der Drachenreiter e.V.)
jeden ersten Sonntag im Monat
(wenn keine Ferien)

13-17 Uhr

Köln

Jeden vierten Samstag

LARP-Taverne "Katakomben",

15.15-17.30 Uhr

Bonn

Wechselnde Termine

Spiele-Café Voyager

14-17 Uhr

*Termin wird noch bekannt
gegeben*

nur nach Anmeldung!
über 0228/ 8509 7316

Braubach-Hinterwald (bei Koblenz)

Jeder dritte Sonntag im Monat

14-18 Uhr

Tanzball in Wuppertal am 26.11.2016 – [mehr im Forum](#)

Winterball in Wiesbaden am 10.12.2016 – mehr hier

Rückblick: Was hat der Verein in den letzten Monaten gemacht? Und auch Ausblick – was kommt auf uns zu?

❖ Weitere Vorbereitungen für den Arbon VI (03.-05.02.2017)



Hier treffen sich Vasallen des Hochfürsten zur Beratung ihres Herrn. Um einen Rahmen für politisches Spiel in gewohnt phantastisch-archaischer Atmosphäre schaffen, beleben wir wieder mal eine altehrwürdige Institution.

*Dabei handelt es sich um ein Experiment, das ohne eure **kreative Mitwirkung** – bei der Vorbereitung, im Spiel und bei der Nachbereitung – nicht gelingen wird. Von verschiedenen Seiten wurde vielfach der Wunsch nach mehr politischer Dynamik im Spiel geäußert. Hiermit machen wir einen Anfang. Es gilt aber herauszufinden: Animiert das Konzept zur Wiederholung und Weiterentwicklung durch neue Orgas? Denn auf einer einzigen Veranstaltung werden sich die "großen Dinge" des Reichs nicht verhandeln lassen.*

Kreative Mitwirkung – was heißt das?



Das bedeutet, dass dieser Con davon lebt, dass ihr euch im Vorfeld eure eigenen Gedanken macht, was ihr gerne als Politikspiel in Arbon sehen würdet.

Um aber ein schönes Politikspiel zu erhalten, muss man sich im Vorhinein Gedanken machen, in welche Richtung es gehen soll und mit wem man welche Absprachen treffen will. Vor allem muss geplant werden, wer mit welchem Charakter vor Ort ist. So schön es auch ist, Plotstränge für den Con dabei zu haben, wenn der Charakter, mit dem man dies ausspielen will, nicht da ist, hilft alle Vorbereitung nichts.

Um die Diskussion mal etwas in Gang zu bringen: mein Charakter Rykarda wird auf diesem Con zur Dame ernannt und somit in die Politik eingeführt. Dies erfüllt hoffentlich euren Wunsch nach mehr Dynamik im Politikspiel. Geht einmal in euch: hat euer Charakter vielleicht schon einmal Rykarda getroffen oder will sie treffen? Bekannt ist sie allemal, nachdem sie vor einem guten halben Jahr [ihr erstes Kind](#) zur Welt gebracht hat.

Weitere Infos zum Con und der bisherigen Planung findet ihr [im Forum](#)

❖ Aufruf – Rykardas Gefolge



Für eine tolle Damendarstellung, wie ich sie mir vorstelle, brauche ich Gefolge – ganz egal, ob Zofe, Diener, Dienstritter oder was immer euch einfällt.



Rykarda besucht sowohl höfische Veranstaltungen als auch Abenteuer- oder Ambientecons. Meine Begleitung könnte sich also rauspicken, auf welche Cons sie Rykarda begleiten will. Ich hätte außerdem bereits einen Dienstritter – wer mein Gefolge spielen möchte, muss also nicht als Zofe anfangen, es gibt genügend tolle Möglichkeiten, warum jemand mit mir reist oder mir mal ein Glas Wasser bringt.

Weitere Infos unter [Zofe \(w/m\) gesucht](#)

Con-Reviews

Arbonier haben sich auf folgenden Cons getummelt:

❖ Fest der Freundschaft in den Flutlanden

Eine arbonische Delegation hat sich für diplomatische Gespräche in die Flutlande begeben um dort das Fest der Freundschaft zu feiern und dem dortigen Dan-Turnier als Zuschauer beizuwohnen. Es wurde viel geredet, gegessen und getrunken.

Ausführliche Reviews findet ihr [hier im Forum](#).

Welche Cons stehen bislang für 2016/2017 im Raum?

Alle Diskussionen sind im Forum unter [Con-Planung](#) zu finden.

❖ [Politik] Arbon6 - Stammesthing (03.-05.02.2017)

Siehe weiter vorn im Newsletter

❖ fremde Cons im Überblick:

- [Epic Empires](#) (10.-14.08.2016)
- [Turnier von Feuer und Phönix](#) (24.-28.08.2016)
- [Adrak 9 – Die Vergeltung](#) (01.-04.09.2016)
- [Manövertage](#) (15.-18.09.2016)
- [Dros Rock](#) (29.09.-03.10.2016)
- [Bardengau](#) (14.-16.10.2016)
- [Geiranger VIII](#) (21.-23.10.2016)
- [Winter in Dros Rock 7](#) (10. - 12.2.2017)



Neuigkeiten aus dem IT

❖ Friedensschluss der Hochfürsten

Durch die diplomatischen Verhandlungen (siehe nächster Punkt „Diplomatie mit den Flutländern“) konnte ein Friedensschluss zwischen den Hochfürsten erreicht werden. Den genauen Wortlaut findet ihr im Wiki unter den [Bekanntmachungen](#) sowie am Ende des Newsletters im IT-Teil.

❖ Diplomatie mit den Flutländern

Eine kleine Priesterdelegation ist in die Flutlande gereist, um dort das Fest der Freundschaft mit den Flutländern zu feiern und die diplomatischen Beziehungen zu erneuern und zu festigen.

Im Forum finden sich sowohl die von Trogan und Dylara vorgetragene [Proklamation](#) als auch die [erste](#) sowie die [zweite Verhandlungsrunde](#). Dort findet ihr die Zusammenfassung der Gespräche, was das für uns bedeutet und welche diplomatischen Standpunkte wir als Arbonier gegenüber den Flutländern einnehmen.

Diese diplomatischen Standpunkte sind auch durchaus für die Außenpolitik relevant. Auch wenn wir vorher schon die Aufteilung gelebt haben, dass der Hochfürst über Arbon, Altberg, die Ostprovinz, Okostria und die Ringlanden gebietet, so wurde dies nun auch offiziell bestätigt. Zudem wurde über die Aufteilung der Klöster und ähnliches debattiert.



❖ Diplomatie mit Dros Rock

Wie bereits im letzten [Newsletter](#) angesprochen haben wir im Hintergrund einiges laufen – wie die Verlobung von Emra an Balik mit Bohemund von Eimentruz, ein hochfürstliches Bündnisangebot und mehr. Wer mehr Infos möchte, kann einiges dem Forumsbeitrag [News aus Dros Rock](#) und dem [IT-Bericht](#) entnehmen, sowie sich selbst in die Diskussion mit einbringen.

In einigen Monaten steht der Dros Rock – Heldensturm an – dann gibt es sicher einige Neuigkeiten mehr.



Kontakt mit Winnigen

- ! Wir versuchen gerade, wieder Kontakt mit Winnigen aufzunehmen. Neuigkeiten erfahrt ihr [hier im Forum](#) – Basti bittet um Unterstützung bei diesem Projekt.



Zur besseren Übersichtlichkeit wurden wichtige Artikel mit einem Ausrufezeichen versehen – entweder, weil sie wirklich wichtige Infos beinhalten oder aber weil es um eure Mitwirkung geht. Zum Beispiel bei Links zu Wiki- oder Forenartikeln, die zu einer Diskussion einladen, an der sich möglichst viele beteiligen sollen.

Neuigkeiten in Forum & Wiki

❖ Thing (Arbon)

Wenn wir uns schon intensiv auf unser Stammething im Februar vorbereiten, darf natürlich der entsprechende [Artikel im Wiki](#) nicht fehlen.

❖ Kanzlei des Grafen von Arbon

Es gibt einen neuen Artikel im Wiki um die [Kanzlei des Grafen von Arbon](#), der sich mit dem Haushalt des Seneschall von Arbon beschäftigt. Wer genau zu diesem Haushalt gehört und was es damit auf sich hat, kann im Artikel eingesehen werden.

❖ Die Schulen des Ischan

Der Artikel der [Schulen des Ischan](#) wurde überarbeitet. Gerne darf im Reiter des Artikels diskutiert werden oder im [entsprechenden Forenbeitrag](#).

❖ Riaranjoscha und die Nebelgeister



Es wurde eine Diskussion [im Forum](#) angestoßen, um insbesondere die religiösen Aspekte des Riaranjoschakultes zu diskutieren. Wer gerne mit diesem Hintergrund spielen oder an der Formung dieses Kultes teilhaben möchte, kann sich einfach rege mit Beiträgen [im Forum](#) beteiligen. Außerdem gibt es bereits einen [Wikiartikel über die Nebelgeister](#), der allerdings noch nicht viel über sie enthüllt.

❖ Neues im Bereich der Siebenfaltigkeit

Nein, es sind keine neuen Götter hinzugekommen – aber es gab doch einige alte und neue Beiträge, die man sich näher ansehen sollte.

Da für das Fest der Freundschaft fast nur Priester in die Flutlande reisten, hat es Basti sich nicht nehmen lassen, uns noch einen (wie er es nennt) „viel zu kurzen“ [Priesterguide](#) zu schreiben.

Egal ob für neue Spieler, alte Spieler mit neuem Charakter oder ganz alte Hasen: hier finden sich so einige interessante Punkte, die man als Spieler eines religiösen Charakters in Trigardon wissen sollte. Aber auch einfach nur gläubige Charaktere werden dort sicher den ein oder anderen Denkanstoß finden – sei es ein Totengebet für das Schlachtfeld oder alltägliche Segensformeln, die sich leicht in das Spieleinflechten lassen, aber trotzdem eine große Wirkung entfalten können.

Wer sich mit der Siebenfaltigkeit beschäftigt, sollte sich auch einmal den recht großen Bereich im Wiki zum [Thema Religion](#) ansehen – hier finden sich nicht nur die Götternamen und die Heilige Schrift, sondern auch Beschreibungen zu Ritualen, wichtigen Festen, sowie Geschichten zu Halbgöttern oder Heiligen.

Wer demnächst auf einen Con fährt, kann sich bis dahin ja zum Beispiel die Geschichte von [Natans Blut und der heiligen Elea](#) zu Gemüte führen



und diese am Lagerfeuer entweder aus dem Gedächtnis rezitieren oder aber vorlesen.



Gerne könnt ihr auch eure eigenen Heiligengeschichten ins Wiki schreiben oder aber vorab zur Diskussion ins Forum einstellen. Je mehr Geschichten wir haben, desto reichhaltiger wird unsere Kultur. Und keine Sorge, wenn euch etwas widersprüchlich erscheint – die alten Götter- und Heldensagen der Antike oder des Mittelalters kommen zumeist auch nicht ohne Widersprüche aus.

❖ Liste von Ämtern, Titeln und politischen Institutionen



Alle Spieler sind aufgerufen, die [Liste von Ämtern, Titeln und politischen Institutionen](#) durchzusehen und in die für einen relevanten Artikel rein zu klicken und diese auch inhaltlich zu ändern und zu füllen – denn einige der Artikel brauchen noch ein bisschen Text. Wenn euch noch bestimmte Ämter, Titel oder Institutionen fehlen, fügt diese hinzu oder gebt sie im [entsprechenden Forenbeitrag](#) zur Diskussion.

❖ Aufruf für einen Waffen- und Rüstungsguide



Leider gab es seit dem letzten Newsletter noch keine Diskussionen oder ähnliches zur „[Baustelle für einen Waffen- und Rüstungsguide](#)“.

Dabei geht es doch auch um euren Look! Wie soll der „trigardonischen Look“ für Krieger in Zukunft aussehen, was sind eure Vorstellungen?

Was geht, was geht gerade noch und was geht nicht? Was ist zu fortschrittlich, über welche Dinge sind wir längst hinweg und welche Klassiker (z.B. Dolch) muss man trotzdem noch immer bei sich tragen, egal ob Zofe, Dame oder Ritter?

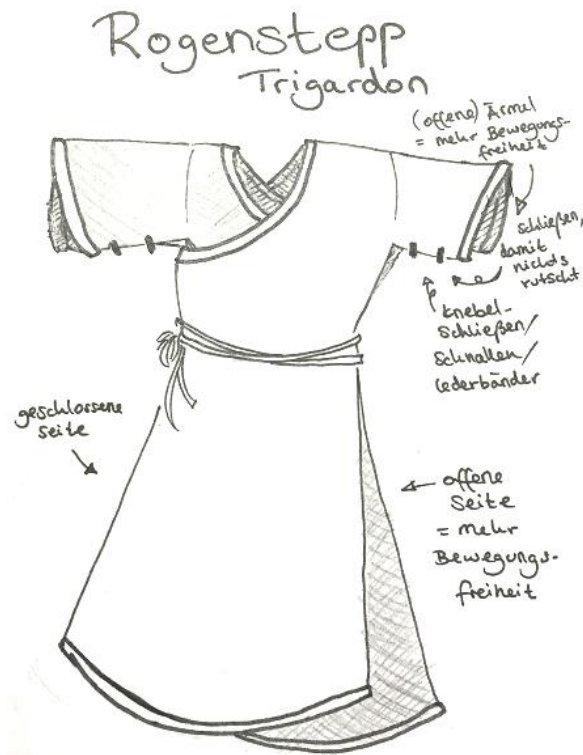
Gerne gesehen sind Bilder und Fotos, an denen man sich dann entlang hangeln kann. Also auch Fotos mit „sowas geht gar nicht“ und Bilder mit „sowas, aber mit folgenden Änderungen“.

Je mehr Leute sich an der Diskussion beteiligen, desto klarer wird das Bild. Aber keine Angst – Ausnahmen von der Regel sollte es immer geben

❖ Werkbank: Rogenstepp (Polstergewandung)

Wer für seinen Charakter noch einen ausgefeilten Gambeson benötigt, der kann sich den Artikel zum [Rogenstepp](#) im Forum durchlesen. Der Schnitt dieser Polsterkleidung erlaubt einem eine recht hohe Beweglichkeit und zusätzlich eine doppelte Polsterung an Brust/Bauch und Rücken.

Zu beachten ist allerdings, dass diese Art von Schnitt einer Roga, einem flutländischen Kleidungsstück, entlehnt ist. Da man als kluger Krieger auf alle Ressourcen zurückgreift, die einem zur Verfügung stehen, ist es nur recht, gute Dinge zu übernehmen. Man sollte sich als Charakter aber im Klaren darüber sein, woher diese „Mode“ kommt. Als Arbonier wird man über einem solchen Schnitt also möglichst immer Kettenhemd und z.B. Wappenrock o.ä. tragen, sodass der Schnitt kaum erkennbar ist.



❖ Bereits erwähnt: Das Geschichtsbuch

Bereits im letzten Newsletter wurde auf die „[Jahresschrift unserer wehrhaften Bruderschaft](#)“ hingewiesen. An dieser Stelle noch einmal der Verweis, ebenso auch auf den [Zeitstrahl arbonischer Geschichte](#), da die geschichtliche und zeitliche Einordnung gewisser Ereignisse und die Kenntnisse über diese für den ein oder anderen Charakter doch sehr wichtig sind. Schließlich ist keiner unserer Charaktere erst seit letztem Jahr auf der Welt und hat dementsprechend das ein oder andere Ereignis miterleben dürfen oder doch wenigstens von den Eltern oder Großeltern erzählt bekommen.

Sollten eurer Meinung nach noch wichtige Punkte fehlen, äußert euch bitte dazu [im Forum](#) – in den Zeitstrahl der Geschichte werden diese Punkte nach Diskussion dann gegebenenfalls übernommen.

❖ Geschichte der Ostprovinz



Im Forumbeitrag zur [Geschichte der Ostprovinz](#) werden gerade die ersten Stichpunkte niedergeschrieben, welche Eckpunkte zur Geschichte es schon gibt. Zur Diskussion wird eingeladen – gerade auch Namen und Kriegsanekdoten sind gerne gesehen.

❖ Neuigkeiten aus den AGs

Seit dem letzten Newsletter hat sich noch nicht viel im Bereich der AGs getan. Aber: gut Ding will Weile haben. Wir sind gespannt, welche Neuigkeiten sich in den nächsten Monaten dort finden werden.

In der [AG Siebenfältigkeit](#) ist der besagte Priesterguide hinzugekommen.

In [AG Kunst, Kultur und Literatur](#) gibt es den Zwischenstand der Danason-Vita und einen ersten Änderungsdurchlauf der quasi-Reichsannalen.

In der [AG Politik und Diplomatie](#) sind Beiträge zum Thing, der Diplomatie mit den Flutländern und zu den staatlichen Strukturen hinzugekommen.

In der [AG Ostprovinz](#) sind ein paar Neuigkeiten zur Provincia Orientalis niedergeschrieben worden: Mittlerweile sind Hospital und Herrensitz von Sophie an Quellgrund fertiggestellt und Gerüchten zufolge kann das Badehaus diesen Winter bereits benutzt werden.

Die hohen Herrschaften zünden ihren Keller an! Ich habe es mit eigenen Augen gesehen: Sie werfen Brennholz hinein und zünden dann den Keller an!

Trebor, Knecht

Denkt daran, dass diese AGs der Grundstein für Wiki-Artikel sind, welche von Trigardonen wie Nicht-Trigardonen als Referenz für unser Land und unsere Sitten genutzt werden. Wollt ihr bestimmte Dinge umgesetzt sehen oder bestimmte Sachen eben nicht, dann müsst ihr euch hier einbringen. Denn nur dem, der seinen Mund aufmacht, kann geholfen werden!

Alle AGs finden sich unter [Spielstil, Hintergrund & Politik](#) im Forum.

Die Neidfeige

Im Forum gibt es einen Artikel über [religiöse Hilfsmittel](#), in dem auch die Neidfeige behandelt wird.

Diese kleine, aber doch aussagekräftige Geste wird zwar nicht von jedem zur Abwehr gegen den Bösen Blick eingesetzt, diejenigen, die sich aber daran halten, sind sich des Schutzes der Götter gewiss.

Dass die Geste neben der Schutzfunktion auch noch eine obszöne Bedeutung hat, belustigt die meisten Arbonier eher, als dass es sie verwundert.

Die Neidfeige kann schnell mit der Hand geformt werden – für die Schutzfunktion ist es unerheblich, ob sie mit der rechten oder der linken Hand geformt wird.

Auch als Anhänger – als kleiner Kettenanhänger oder großer Anhänger am Gürtel ist sie sehr beliebt. Gerne hängt man eine Kette mit einer Neidfeige kleinen Kindern oder Babys um, damit diese vor dem bösen Blick geschützt sind.

Die Neidfeigen der einfachen Leute sind aus Ton geformt oder Holz geschnitzt. Manch Adliger jedoch hat sich eine Neidfeige aus einem Halbedelstein oder ähnlichem fertigen lassen.



Fragen an: arbon-news@gmx.de

Fotos: © Janine Ruhl

Phryedensschluss der Hochphuersten

Vor den Grossen und Herrlychen Goettern und
den Menschen der Weyten Welt versprechen und
beeyden Wyr,

Marsyane Arybor Pheuerspeer anhi Cruh,
von Der Syeben Groszen und Herrlychen Goetter Gnaden
Hochphuerstyn von Trygardon,
Ystjarson Cruh und aller Cynder des Yschan,
Graephyn von Philutland,
Graephyn von Duncelwald,
Oberherryn des Westportes,
etc.

und

Emendon anhi Erlenphiels,
von der Syeben Groszen und Herrlychen Goetter Gnaden
Hochphuerst von Trygardon,
Haupt des Stammes von Natan allen phuer ymmer,
Phuerst von Ocostrya,
Graph von Arbon,
Oberherr der Ostprovynz, Altbergs und des Rynglandes,
etc.

Dass yn Uns phuereynander dye bruederlyche Lyebe der Weltvaeter, nycht
aber Neyd und Zwyetracht brennen.

Wyr versprechen und beeyden, Unsere Rechte, Unsere Gewalt und all Unsere
Taten phuerderhyn alleyne zur Beglueccung aller Staemme und Untertanen
unter der Herrschapht Der Syeben einzusetzen, auph dass das
Trygardonysche Haus yn gerechtem Phryeden gedeyhen moege.

Wyr haben ercannt, dass es waehrend der Dauer der vergaenglychen Zeyt zur
natuerlychen Ordnung der Welt gehoert, dass dye Cynder des Yschan und dye
Cynder des Natan als Lehrer yhrer Schutzbephoehlenen yhren Haushalt zwar
unter dem gleychen Dach, aber an zwey Herdpheuern versammeln.

Daher yst beschlossen, Uns gegenseytyg stets dazu zu mahnen, den jeweyls
eygenen Reychsteyl myt Waphphen zu vertedygen und myt Gesetzen zu
ordnen und dye ungeteylten Vorrechte des Eynen ym jeweyls anderen
Reychsteyl zu achten.

Gemeynsam wollen Wyr Werczeug und Untertan des Goettlychen Wyllens
seyn und dem Trybunal der Staemme endlych dye Rolle geben, dye es sey
Alters her haben sollte.

Dyes yst beschlossen, Den Syeben Groszen Und Herrlychen Goettern zum
Wohlgephallen.

So soll es seyn. Ryacommon yn Ewygcyeit, Almarna.

Beim Pheste der Phreundschapht

Hoeret, es gybt Neuygceyten aus den Phlutlanden. So genannt, weyl es dort jeden Tage phlutet. Gerade ytzo, wo der Arbo so gut schwylt und reylych flyeszet.

Gesandt waren vermehrt Pryster und Akoluthen der syeben Goetter, da dyese uns doch ymmer, auch in den letzten Jahren, geeynet haben und werden.

Das Wetter war erstaunlych gut – gleychwohl man zwar nycht von oben her nass wurde, so doch von unten, da dye Lande, wie vorgeannt, taeglych phluten und man sych yn eynem Sumpphe bephyndet.

Es war moeglych, den Goettern sey Danc, yn dyesem doch sehr pheuchten Landstryche eynen eynygermaszen troccenen Platze zum Schlaphen zu erhalten. Gleychwohl dye Nachtruhe nycht eyngelhalten wurde, weder von Mensch noch vom Tyere, dye sych, vornehmlych des nachts zu vergnuegen schyenen und dabey ceyne Rueccsycht darauph nahmen, dass dye Goetter uns nycht nur den Beyschlaph als Vergnuegen gaben, sondern auch den Schlaph selbst.

Am letzten Abende des Phestes der Phreundschapht waren dye Goetter ob der phrohen Cunde, dass dye Hochphuersten sych phuer den Phryeden aussprachen, so darueber erphreut, dass Ryaranjoscha es sych nycht nehmen lyesz, curz vor dem Abendgottesdyenste Yhre Pphorten des Hymmels weyyt zu oepfphnen und die Phlutlande noch mehr unter Yhre Wasser zu setzen, als es vordem der Phall.

Doch war dyes nur eyn weyterer Beweys der Gunst der Goetter, war es doch troccen und warm vor dem Altare und versammelten sych alle, Phlutlaender wye Arboyer, unter dem Zelte, hyyelten Andacht vor den Goetterbyldern von Ryason, Ryasya und Ryasyon und sprachen Danc den Goettern.

Es war eyn vollendeter Abend, bey dem am Pheuer der Phlutlaender wohl noch mehr Alcohol flosz, als Ryaranjoscha es vom Hymmel an Wasser regnen lassen connte.

Der Phryedensschluss der Hochphuersten
proclamyert zu dem
Pheste der Phreundschapht
41 nach Caroman

Alte Weyse

Schlaph bald, schlaph eyn,
Der Phruelyng cheht heym.
Schnell werden dye Narben
Der Wynterzeyt verheyln.
Der Baumcronen Phall
Des Vogelruphs Hall
Das Harz deyner Phychten
Gleycht edelstem Crystall.
Alles yst styll und
Geschryeben yn Blut.
Erhaelt es seyne Bedeutung
Wenns yn der Erde ruht.

