

Newsletter des Arbon e. V. 4 / 2017

Und wer Lust hat, Texte für den Newsletter zu verfassen oder aber bei der Redaktion desselben mitzuwirken, schreibt einfach eine Mail an arbon-news@gmx.de



Es werden sehr gerne Texte für den IT-Teil gesehen, aber auch andere Infos können im Newsletter geteilt werden. Gerne verweisen wir auch auf tolle Tutorials zum Waffenbau oder zur Gewandungsschneiderei – schickt uns die Links, wenn ihr was tolles findet, was ihr euren trigardonischen Schwestern und Brüdern mitteilen wollt. :)

Nächster Einsendeschluss für Beiträge

31.12.2017

an arbon-news@gmx.de

kurze Texte über Vorgänge im IT, Zusammenfassungen von Conideen oder Gruppen- sowie Vereinsprojekten, Skizzen von Hintergrundmaterialien... alles, was ihr gerne selbst in einem Newsletter lesen würdet.



Tanzaktivitäten



Alle regelmäßigen Tanzaktivitäten findet ihr [hier im Wiki](#)

<u>Wiesbaden</u> 13-18 Uhr <i>Am 2. Sonntag des Monats</i> Fortgeschrittenentraining <i>am 4. Sonntag des Monats</i> offenes Training	<u>Darmstadt</u> (Gilde der Drachenreiter e.V.) <i>jeden ersten Sonntag im Monat</i> (wenn keine Ferien) 13-17 Uhr
<u>Köln</u> <i>Jeden vierten Samstag</i> LARP-Taverne "Katakomben", 15.15-17.30 Uhr	<u>Bonn</u> <i>Wechselnde Termine</i> Spiele-Café Voyager 14-17 Uhr <u>nur nach Anmeldung!</u> über 0228/ 8509 7316
Braubach-Hinterwald (bei Koblenz) <i>Jeder dritte Sonntag im Monat</i> 14-18 Uhr	

Bei Fragen zum Tanz: Natalie@Arbon-Tanz.de

Con-Reviews

❖ Fuhrmannsrast 4

Einige Reviews zum Con findet ihr [hier im Forum](#). Beachtet, dass diese Veranstaltung noch öfter stattfindet – wenn euch die Reviews also überzeugt haben, schaut [im Forum unter geplanten Cons](#) oder bei der Con-Planung hier im Newsletter, wann die nächste Fuhrmannsrast stattfindet.

Tanz-Reviews

Ein kurzes Review zum [Spätsommerball in Koblenz](#).



Welche Cons stehen bislang für 2017/2018 im Raum?

Alle Diskussionen sind im Forum unter [Con-Planung](#) zu finden.

❖ Alle Cons im Überblick:

- [Hof Con] [Gilbhartfest in Zarorien](#) (13.-15.10.2017)
- [Nyttlande Erntedank](#) (27.-31.10.2017)
- [Tavernen Con] [Fuhrmannsrast 6](#) (02.12.2017)
- [Feier/Politik] [Winter in Dros Rock 8](#) (26.-28.01.2018)
- [Abenteuer] [Flutland/Dunkelwald-Con](#) (02.-04.02.2018)
- [Abenteuer/Ambiente] [Wintertreffen in Luhenburg](#) (02.-04.02.2018)
- [Turnier] [Feuer und irgendwas](#) (29.08.-02.09.2018)
- [Ambiente] [Fest der Freundschaft](#) (30.08.-02.09.2018)

[OT-Treffen \(und MV\) am 04.11.2017 in Ertstadt, NRW](#)

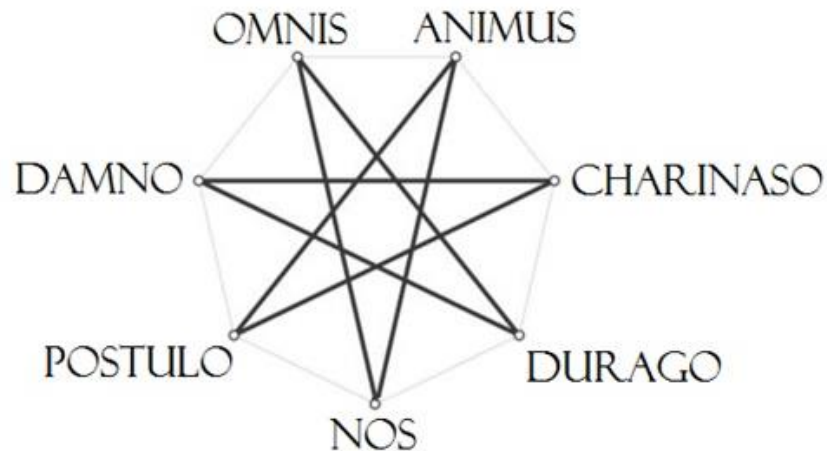
Neuigkeiten in Forum & Wiki

❖ Charakterentwicklung – Nayla Aynur anh Balik

Ein schöner Beitrag über den Hintergrund des Knappen und ein WIP der Klamotten [findet ihr hier](#).

❖ Heptalionik

Es gibt einen neuen Beitrag im Wiki zum Thema [Heptalionik](#), der Magietheorie von Hieronymus. Heptalionik ist die alte Theorie von den sieben verborgenen magischen Kräften.



❖ Okostria Feldzug 42 n.K.

Hier findet ihr einen [ausführlichen Bericht](#) über den Okostria Feldzug. Sollten eurer Meinung nach noch Details ergänzt werden, beteiligt euch einfach an der Diskussion.

❖ Die Feudalisierung von Okostria

Oder: Wie wird die Beute aufgeteilt?

Ein toller [Forumsbeitrag](#), der gerne diskutiert werden darf.

Es werden verschiedene Themen angesprochen, z.B. welche grundsätzlichen Überlegungen für Emendon im Mittelpunkt stehen, was es zu verteilen gibt, welche Leute beim Verteilen zu berücksichtigen sind, wer was bekommt und wozu das IT und OT führt. Bringt euch ein und schreibt eure Meinung dazu.

❖ Geschichten von der Front – Geschichten aus Okostria

Wir wollen Geschichten, welche sich im Krieg um und in Okostria zugetragen haben [hier im Forum sammeln](#).

Bitte schreibt fleißig – je mehr wir haben, desto mehr können wir uns am Lagerfeuer erzählen. Dazu zählen natürlich auch Gerüchte.

Dazu steht bislang folgender Metaplot im Raum: Der "Befreiungs"-plan der Arbonier sieht vor, offenen militärischen Widerstand schnell zu brechen, wobei man sich nicht nur auf eine angenommene taktische und zahlenmäßige Überlegenheit

verlässt, sondern auch auf Bestechung und massive Einschüchterung zurückgreift. Vor extremen Handlungen (Massaker, Verschleppungen, Plünderungen) schrecken die Trigardonen nicht zurück. Man rechtfertigt das damit, dass die Gegenseite unter De Vries sich schrecklicher Schwarzer Künste bedient.

Fürs Erste ist die Umsetzung des Plans durch Herrn Corgunath erfolgreich, sodass der Großteil des Heeres rechtzeitig zur Herbsternte und beladen mit Beute heimkehren und mit vollem Recht den Sieg über De Vries feiern wird.



Nur Wenige ahnen, dass die richtigen Probleme mit der Eroberung erst losgehen werden und diese Wenigen wissen auch nicht so recht, was man dagegen machen soll...

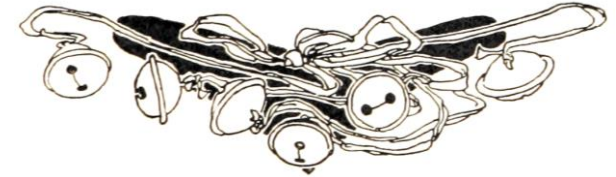
So langsam könnten Geschichten über eine Entscheidungsschlacht Zuhause ankommen.

Auch unsere Verbündeten, die Dros Rocker, sind gefragt, sich mit Ideen und Geschichten aus ihrer Perspektive einzubringen. Wurde z. B. Okostrias Nachbarland Gutiny in den Krieg hereingezogen?

Im bereits genannten [Forumsbeitrag](#) stehen auch ein paar Geschichten der Dros Rocker. Damit ein jeder wissen möge, was unsere Verbündeten so erlebt haben.

❖ Ehearmreif

Es wurden nochmal [einige Gedanken](#) zum Ehearmreif ins Forum geschrieben.



❖ Mythen, Geschichten und Legenden

Hier wollen wir [Mythen und ähnliches sammeln](#), die nach und nach ins Wiki übertragen oder in den Newsletter übernommen werden können. Oder als einfache Erzählungen am Lagerfeuer – einfach alles, was das Spiel schöner macht.

Da einige Charaktere Geschichten nicht aus dem Stegreif erzählen können, wäre es schön, eine solche Geschichtensammlung in aufbereiteter Form ausgedruckt auf Veranstaltungen mitnehmen zu können. Darunter können sowohl moralisierende wie triviale Geschichten sein. Aber auch Geschichten über Heilige sind immer gern gesehen.

Sonstiges

Im Forum gibt es eine [alte aber lange Diskussion](#) zu Bild und Rolle der Frau in der arbonischen Kultur. Dort kann natürlich gerne noch weiter diskutiert werden, wer aber neueren Gesprächsstoff sucht, sei auf die [Diskussion zur Rolle der Frau im Larper.Ning](#) verwiesen.

Den Sieben Großen und Herrlichen Göttern

seien diese Zeilen gewidmet. Denn Ihre Macht und Ihre Stärke ist groß. Sie bewiesen es durch den Sieg, den die Trigardonen, zusammen mit ihren Brüdern und Schwestern von Dros Rock, in Okostria errungen. Schon bald werden Ihre Tempel nicht nur in den Kernlanden und bisherigen Provinzen, sondern auch in Okostria alles weit erleuchten, auf dass die Ungläubigen umkehren mögen von ihren falschen Wegen und sich der Siebenfaltigkeit verschreiben. Möge sie Rjamodans Feuer verbrennen, Rjaranjoschas Wasser sie reinigen, Riaplot sie strafen und Riadugora ihnen ihre Hand ausstrecken. Wenn sich dann Rjasinas Wissen über sie ergießt und Rjasions Wahrheit über sie hineinbricht, wird Rjasons Stunde gekommen sein.



Der abscheuliche de Vries, gezeichnet aus der Erinnerung und mit der Feder in seiner Hässlichkeit verewigt von Bruder Donatius

*Siegreich
kehren unsere tapferen Recken
zurück in die Kernlande*



*Beladen mit
Glaswaren aus Alast,
Pferden aus Alaine,
Schwertern und Schmuck!*

Geschichten von der Front

Nach weiteren Heerschauen in ganz Arbon und in der Ostprovinz im Frühjahr versammelt Marschall Corgunath anh Tesch die Banner des Hochfürsten in Taëria, welches Trigardon noch aus den Zeiten des Bruderbundes verbunden ist.

Am Anfang der 5. Sina stößt das Hauptheer in den Osten Okostrias vor – für die Reiter ist das Gelände entlang des Flusses Rhina oder Wesera, wie es auch in Luhenburg heißt, besser geeignet.

Es gibt einige Scharmützel an Okostrias Westgrenze von Falen aus, aber das sumpfige Gelände um Madrigal und seine Schlickschiffer wäre höchstens für Flutland Pony geeignet. Ein Angriff über das Grenzgebirge zwischen Taëria und Okostria würde den Vorteil der Wendigkeit der arbonischen Reiter zunichte machen. Und wer die Brache Luhenburg gesehen hat weiß, dass sich ein Angriff von dort sowieso verbietet.

Erste Etappe ist die ehemals freie Grafschaft Benlavion mit seinem Hauptort Senneburg – oder doch Sennedorf, wie die Einheimischen es nennen. Sennedorf wurde vor 20 Jahren lange von de Vries Onkel Marschall Vincent van Dyke belagert. Weil die Belagerung damals so lange dauerte, wurde Sennedorf in Senneburg umbenannt. Senneburg ist nun aber durch eine Kriegslust der Arbonier gefallen. Der Feldzug ist von langer Hand geplant gewesen und gerade in Benlavion gibt es noch einige Anhänger Rjasions, welche unseren geliebten Hochfürsten Emendon den Frommen als rechtmäßigen Herrscher Benlavions betrachten. Ebenso wie einige andere dem Weg Goldyrs folgten und gegen Zahlung die Tore öffneten.

So ist am Anfang der 6. Sina Senneburg gefallen. Es heißt, de Vries der Usurpator sei gen Gutingy gezogen. Sein Heer besteht hauptsächlich aus Fußtruppen und (mögen die Götter mir verzeihen, dass ich dieses hier niederschreiben muss – soll Rjaranjoscha meine Lippen mit Wasser und Riamodan meine Hände mir Feuer reinigen!) unausprechlichem botanischen Gezücht, welche gen Gutingy weitergezogen sind. Marschall Corgunath anh Tesch errichtete ein Lager in Senneburg in dem von Taëria weiter Nachschub eintreffen soll. Er ließ einen Trupp zurück, um das Land zu kontrollieren. Mit strengem Regiment wurden die Anhänger der Nekromanten ausfindig gemacht und den reinigenden Flammen Riamodans übergeben, auf dass dieses Gezücht nicht mehr auf Rjaplots Antlitz wandeln möge.

Botanisches
Gezücht aus de
Vries' Armee

